

<https://www.youtube.com/watch?v=U54oxPh1KUK>

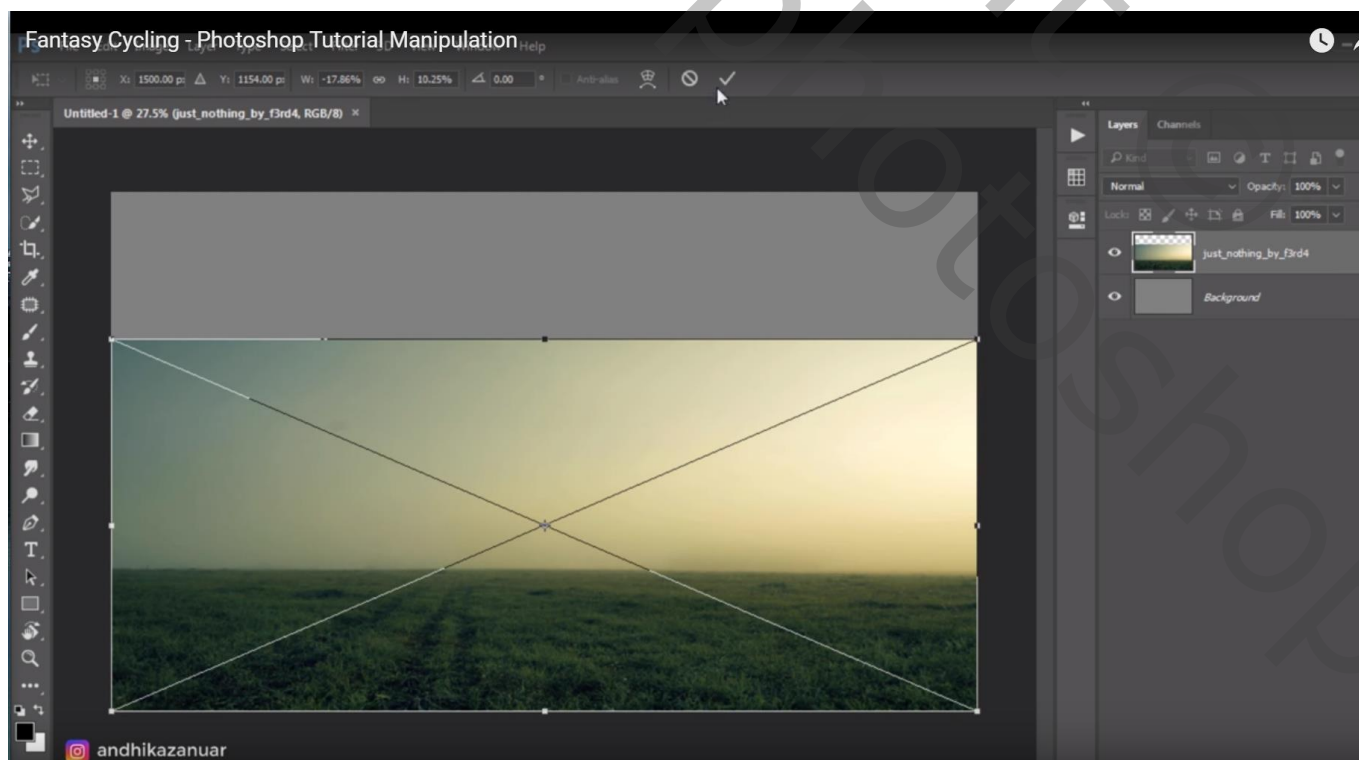
## Amaai mijn fiets – video les



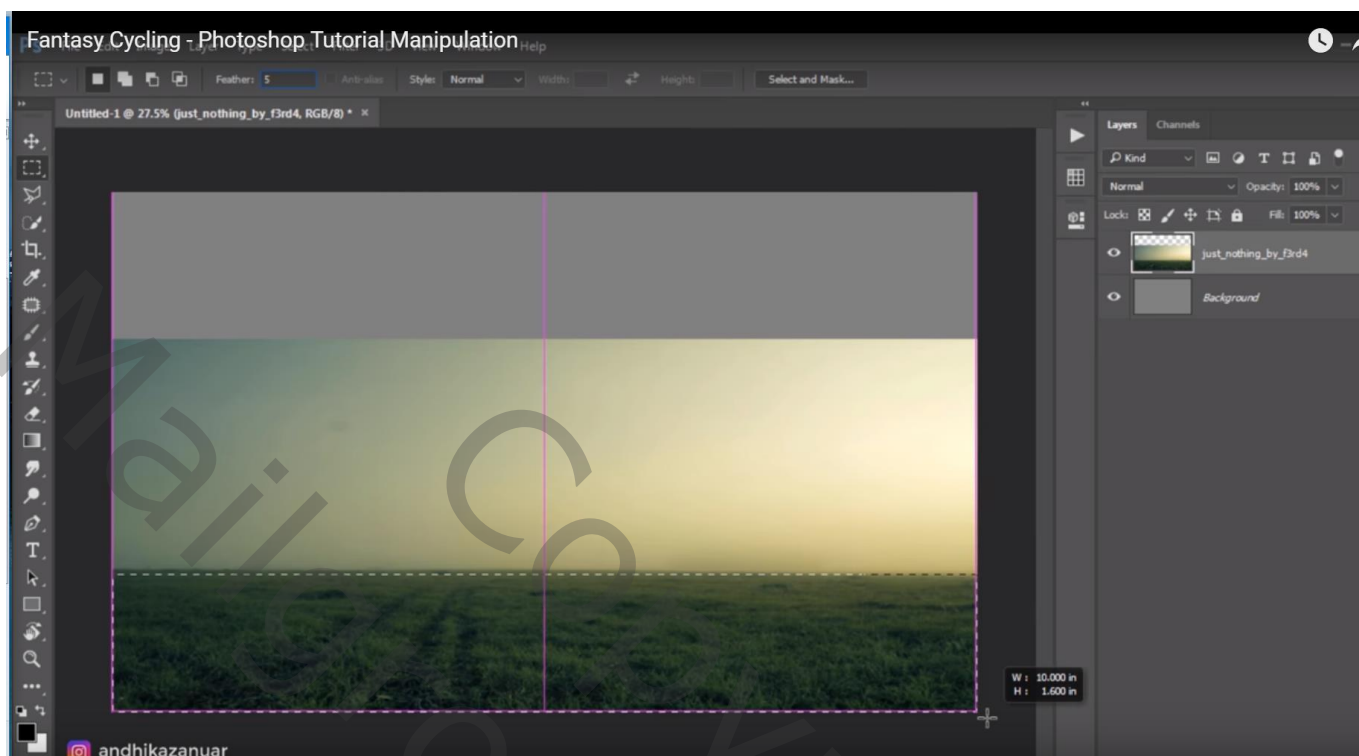
Nodig : model; vogels; achtergrond

Open een nieuw document : 3000 x 1800 px; 300 ppi; grijze achtergrond

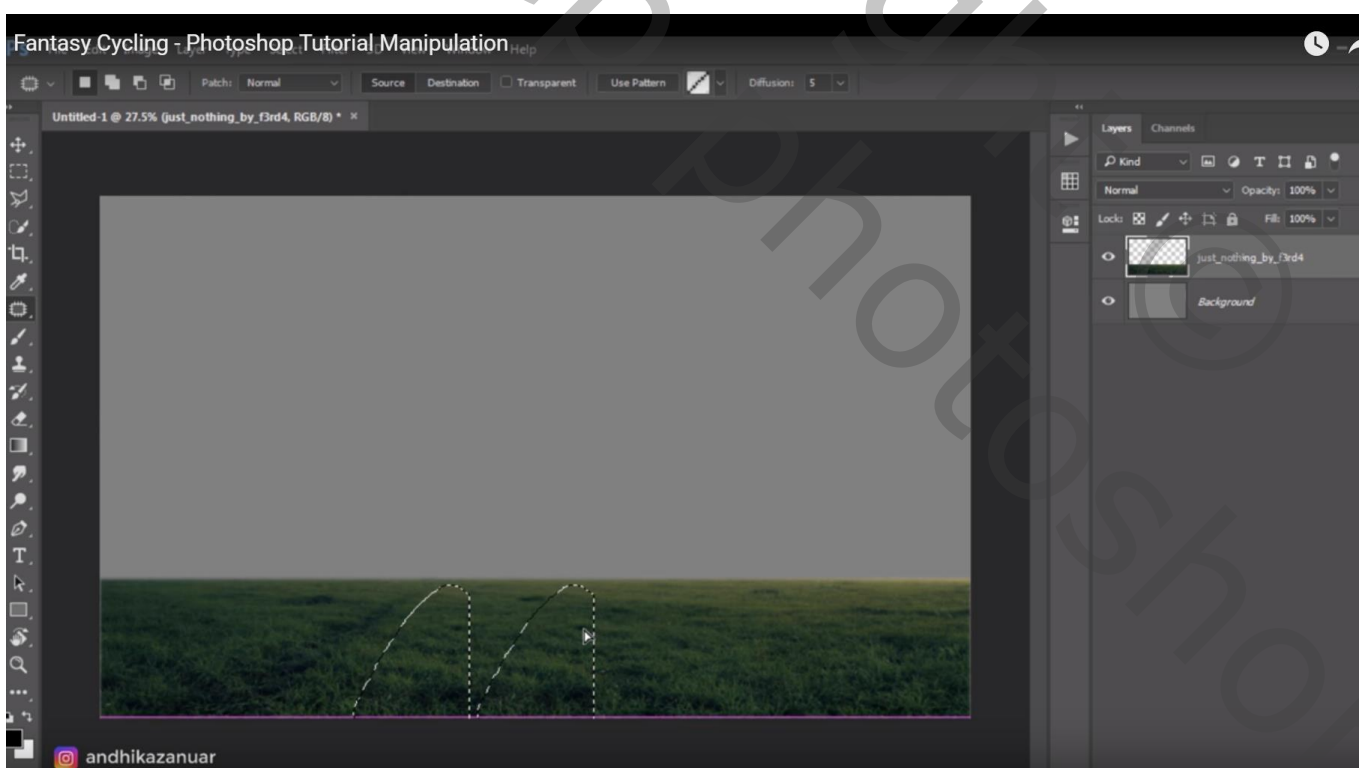
Toevoegen van de achtergrond afbeelding; draai Horizontaal; transformeer de laag



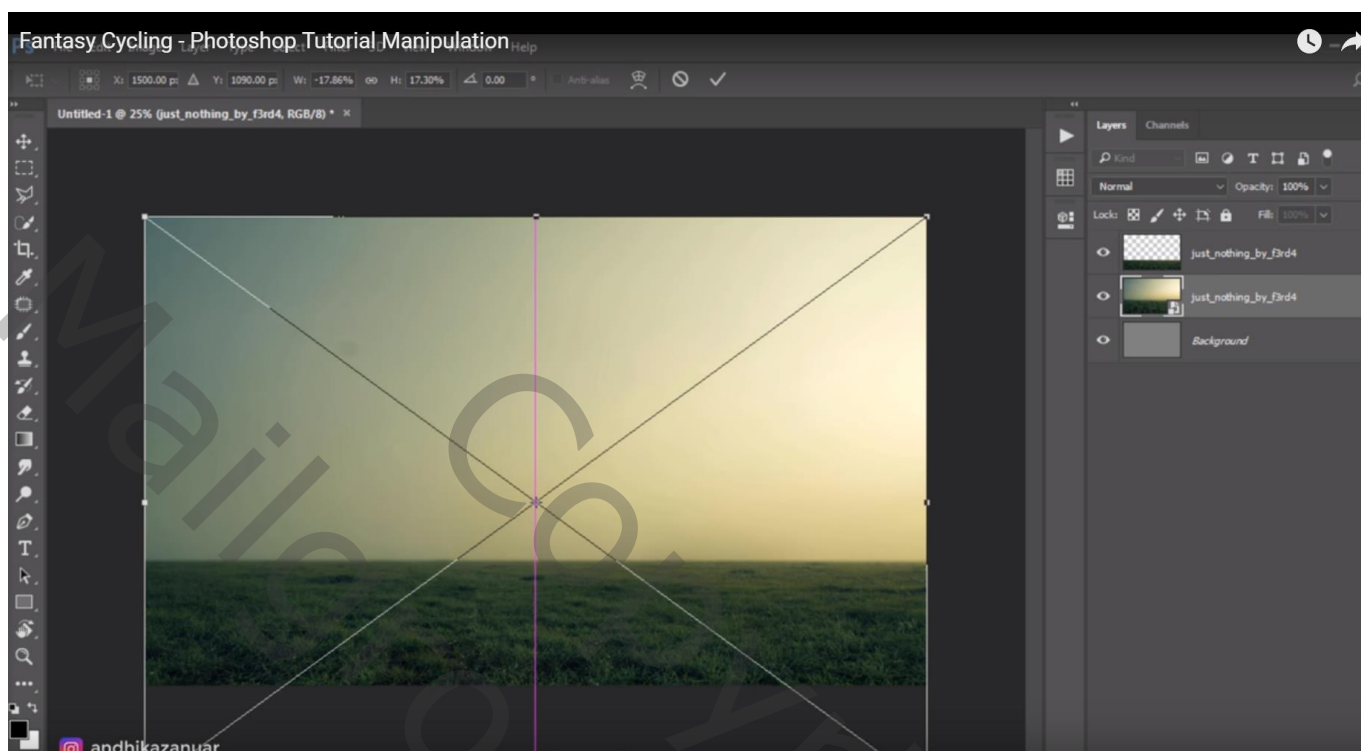
Op het gras onderaan een rechthoekige selectie maken, doeelaar = 5 px  
Laag masker toevoegen en daarna laagmasker toepassen



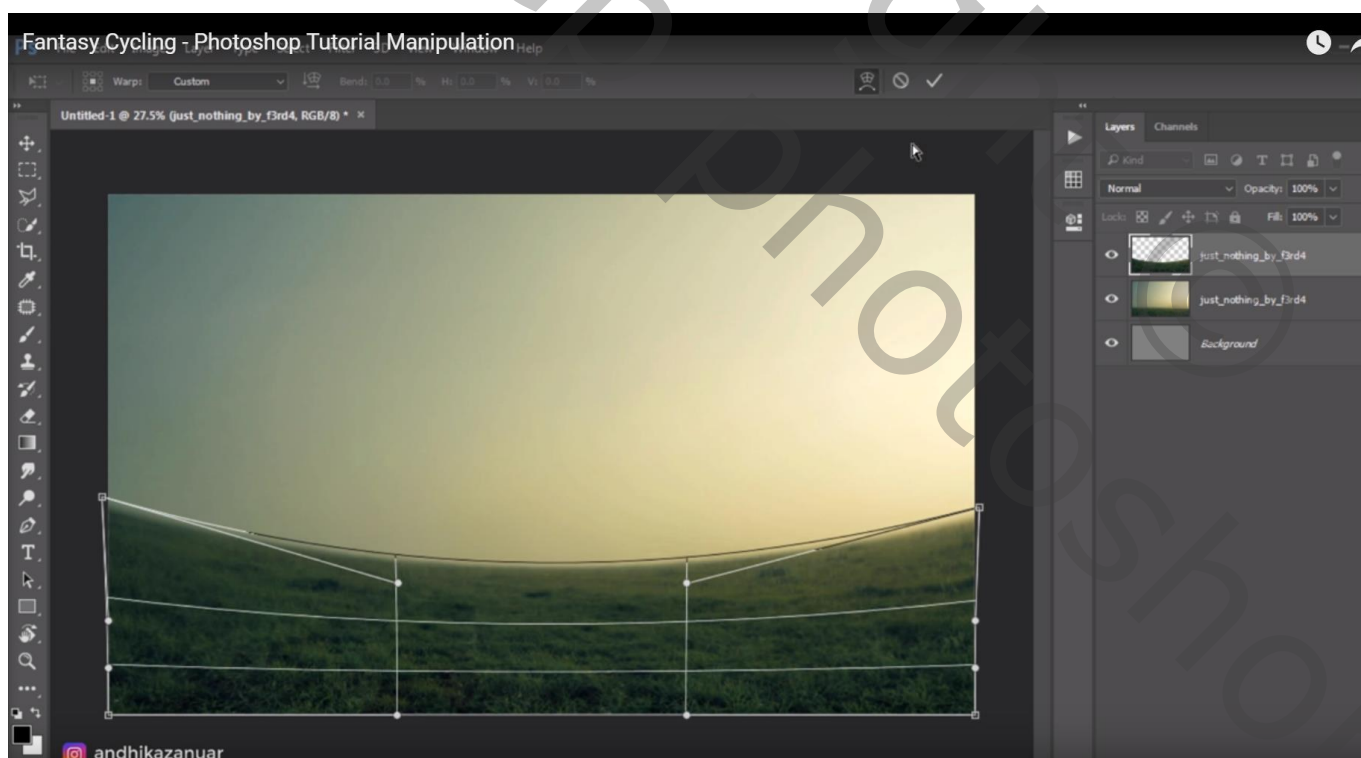
Wat verbeteringen aanbrengen, selectie maken met Reparatie gereedschap en verslepen naar een goeie plaats; herhaal enkele keren met nog een plaats/plaatsen er naast



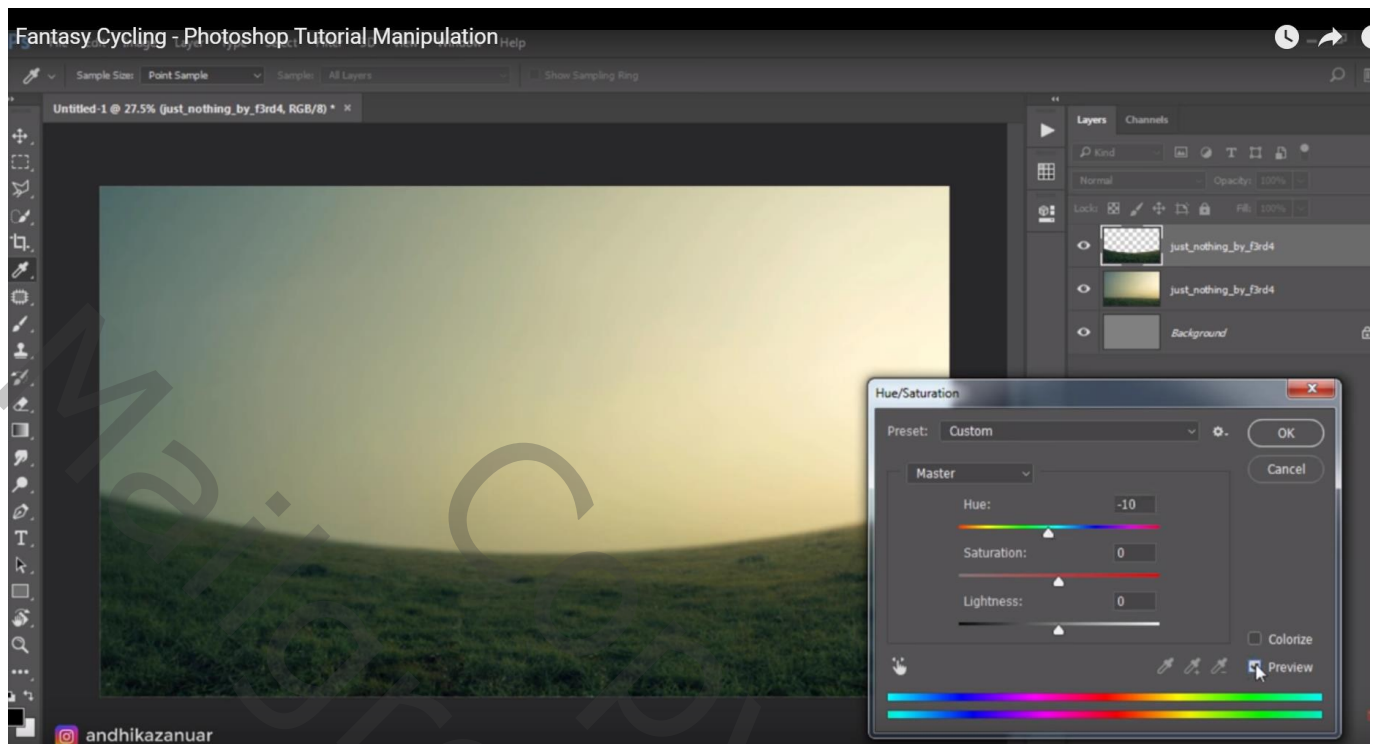
De achtergrond laag nog eens toevoegen; Horizontaal omdraaien; passend maken voor dit canvas  
Laag onder vorige “gras” laag slepen; de gras lagen dan gelijk zetten  
Deeltjes in de lucht verbeteren met Reparatie Gereedschap



Op bovenste “gras” laag : Transformatie → Verdraaien



Klik op laag “gras” Ctrl + U → Kleurtoon/Verzadiging : Kleurtoon = -10

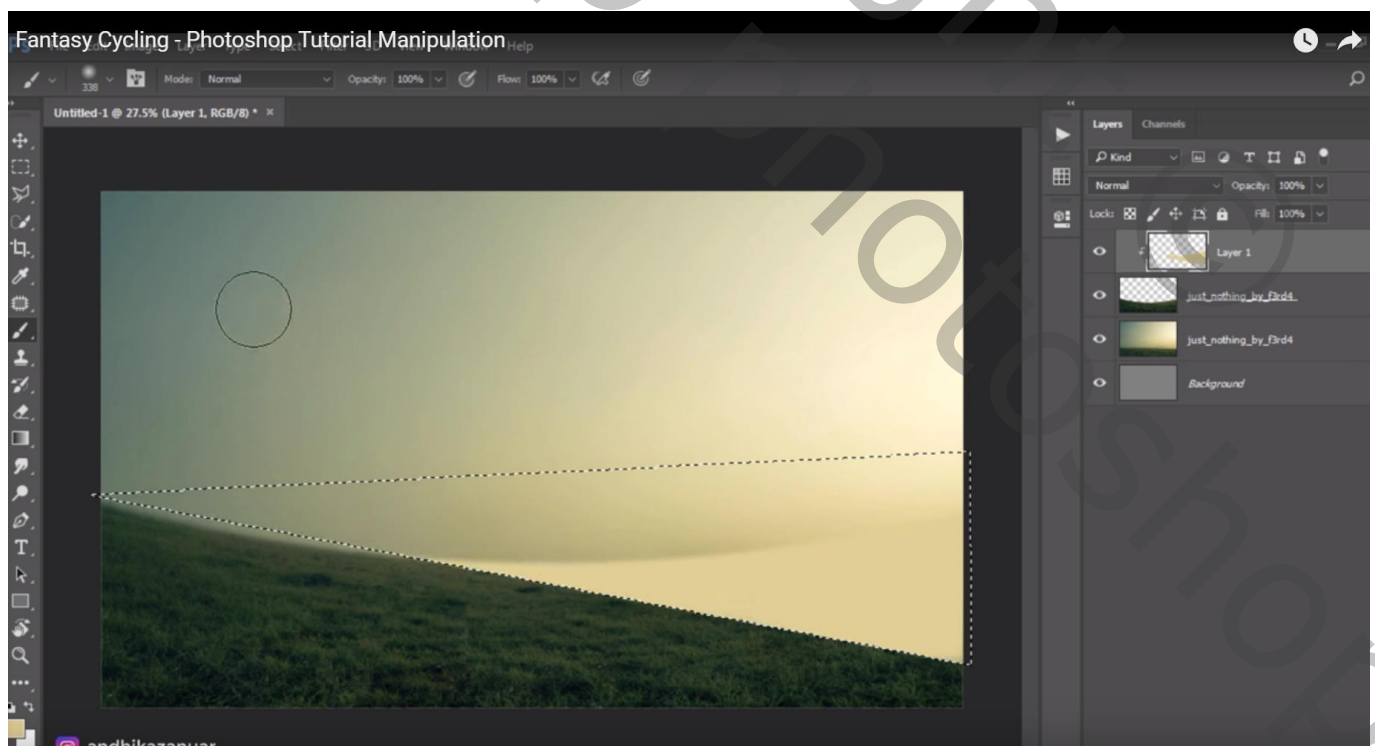


Nieuwe laag; Uitknipmasker boven laag “gras”; selectie maken met Veelhoeklasso

Zacht penseel : 330 px; voorgrondkleur = # E0D094; onderaan rechts binnen de selectie schilderen

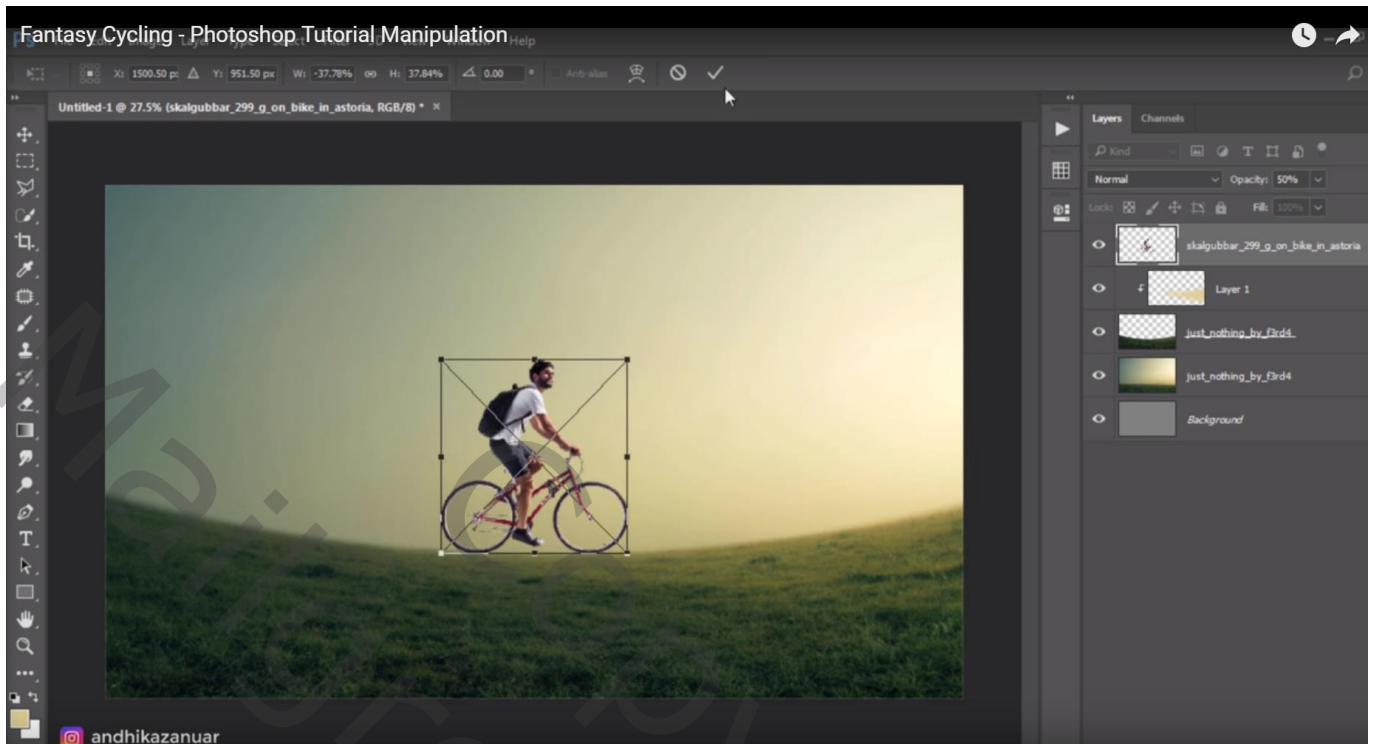
Laagmodus = Bedekken ; laagdekking = 50%

Gaussiaans vervagen met 95 px

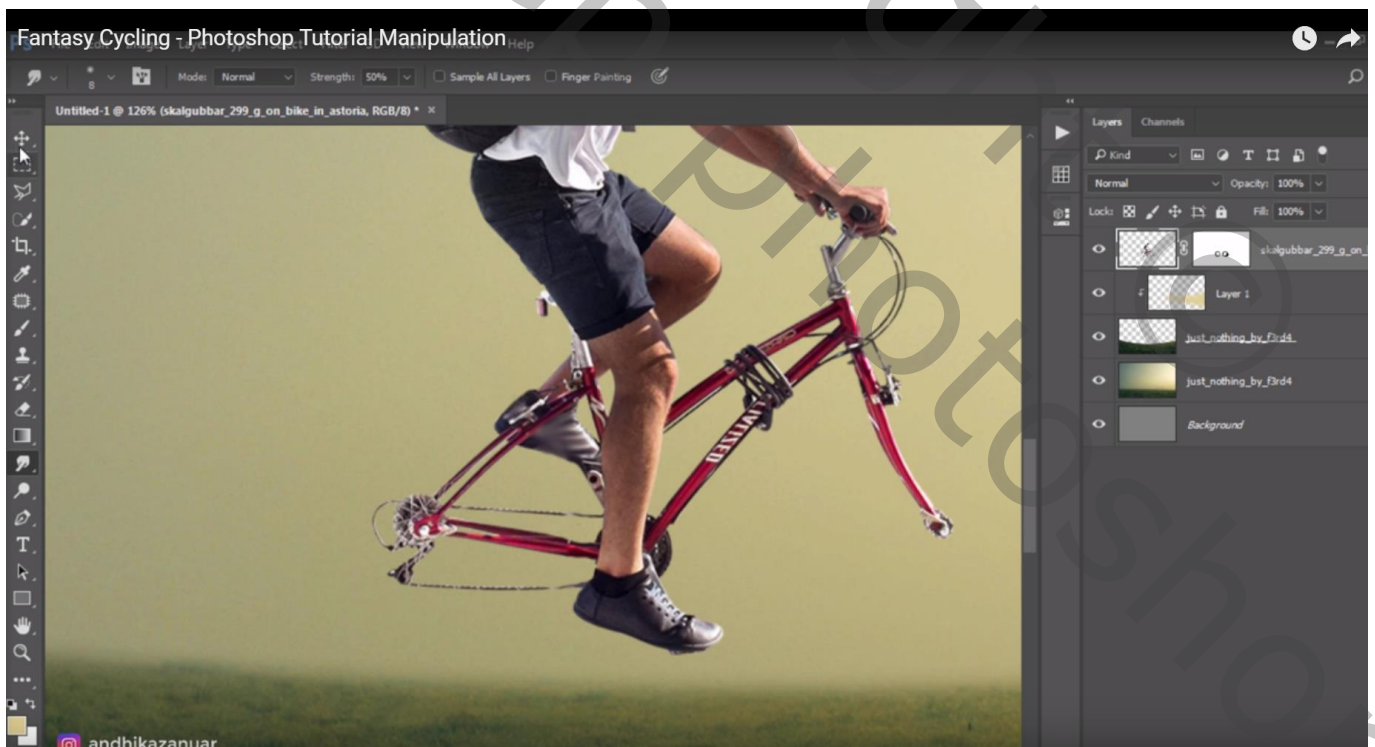




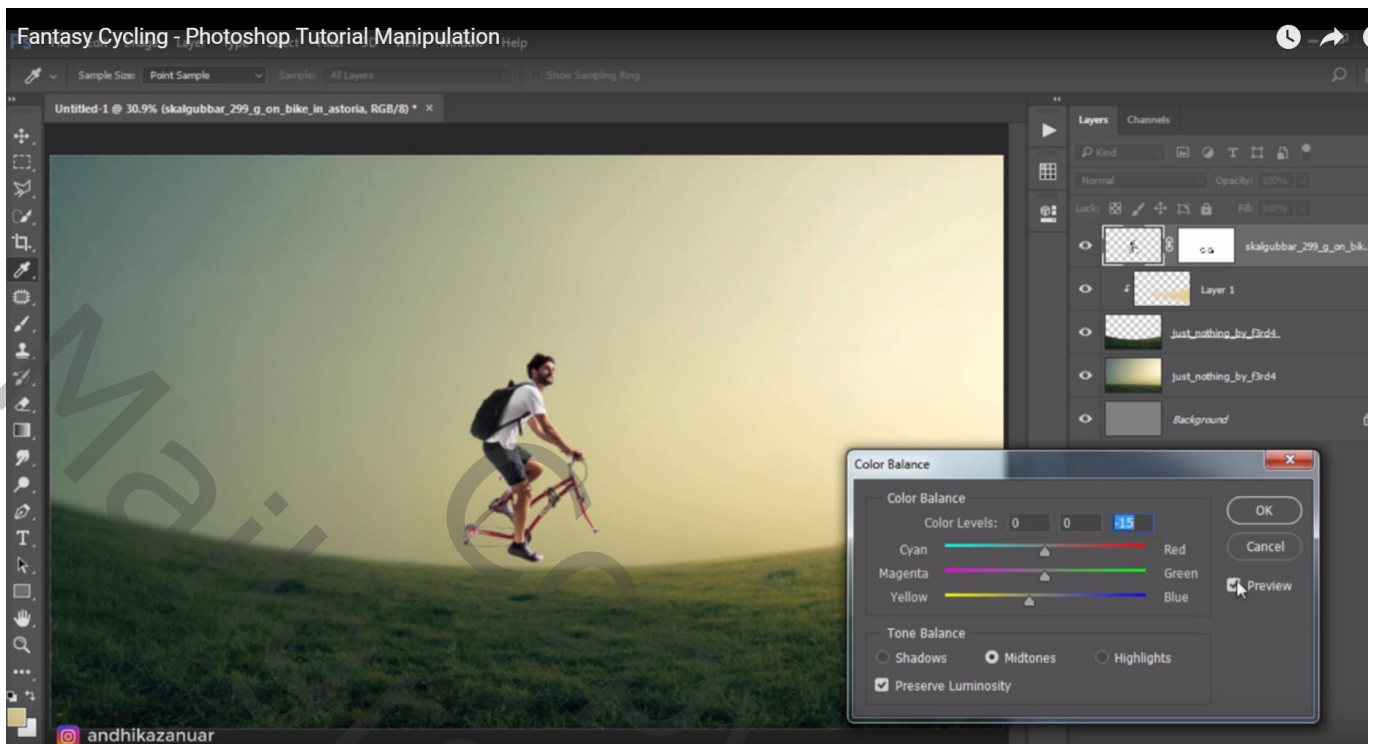
“fietser” toevoegen; Horizontaal omdraaien



Laagmasker toevoegen; hard zwart penseel; delen verwijderen  
Natte Vinger, 15 px, 50 %; schilderen waar nodig en delen laten overlopen : zie onder been  
De witte deeltjes op de ketting, heel voorzichtig schilderen



Laag aanklikken, Ctrl + B : Kleurbalans, Middentonen = 0 ; 0 ; -15



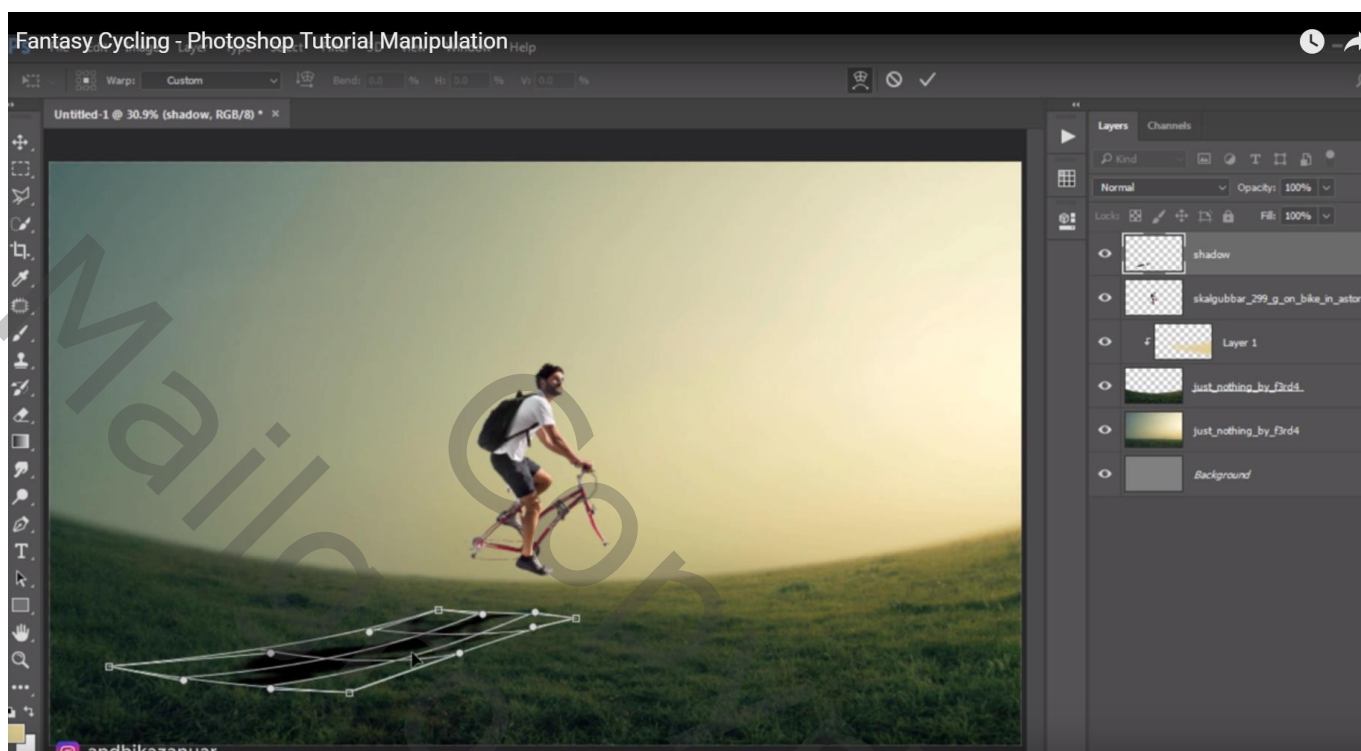
Laagmasker toepassen; laag “fietser” dupliceren = “schaduw” : Klik ctrl + U → Helderheid = -100  
Laag onder de originele laag slepen; Laag Verticaal omdraaien en Schuintrekken



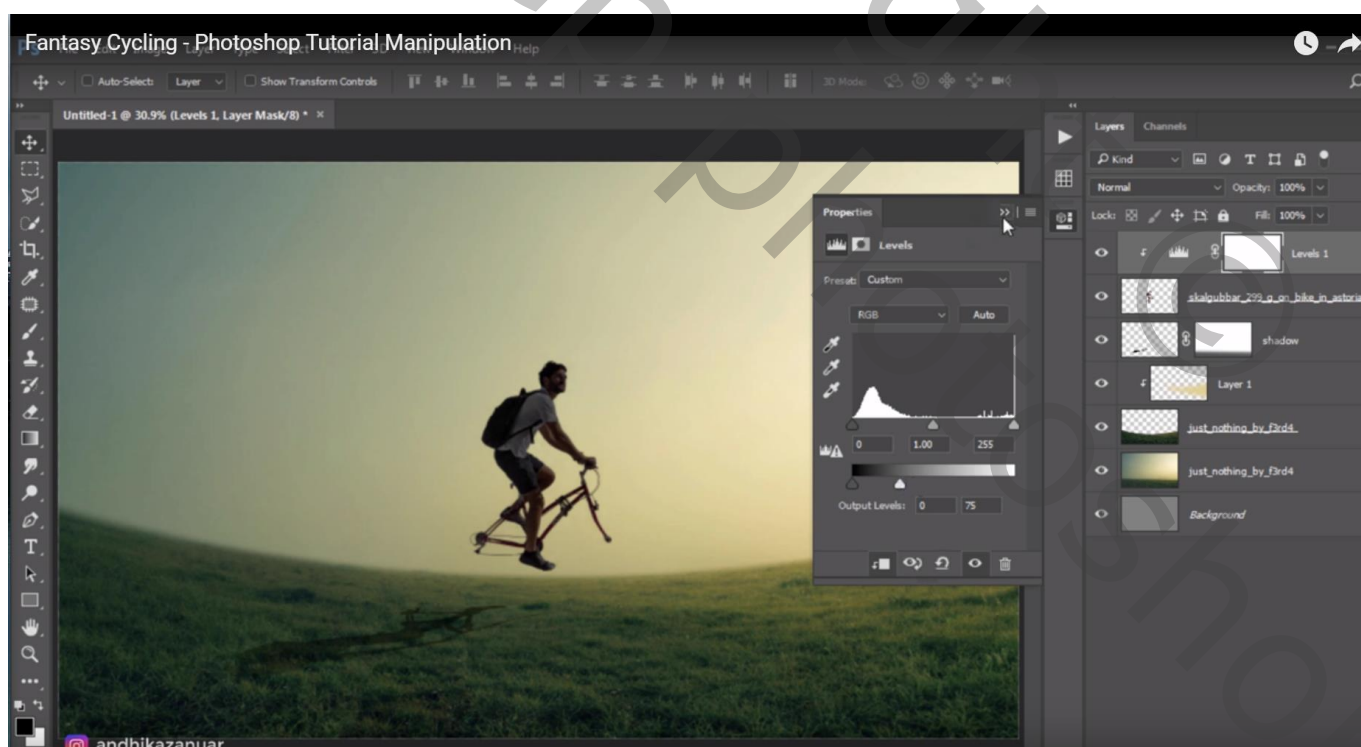
Nog Transformatie → Verdraaien

Laagmodus = Zwak licht ; laagdekking = 70%

Laagmasker toevoegen; zwart transparant verloop, dekking 50%; van onder naar boven

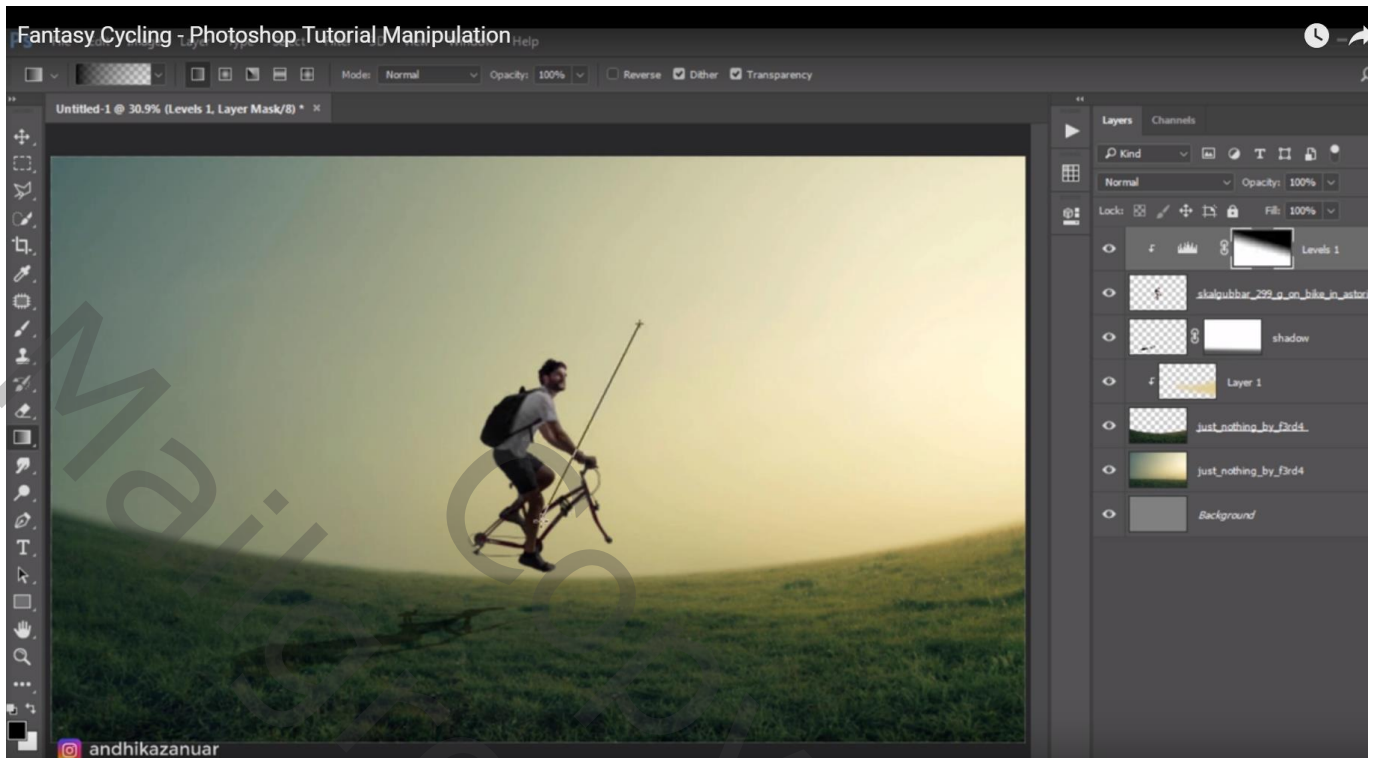


Boven laag “fietser” : Aanpassingslaag ‘Niveaus’ : Uitvoer = 0 ; 75 ; Uitknipmasker

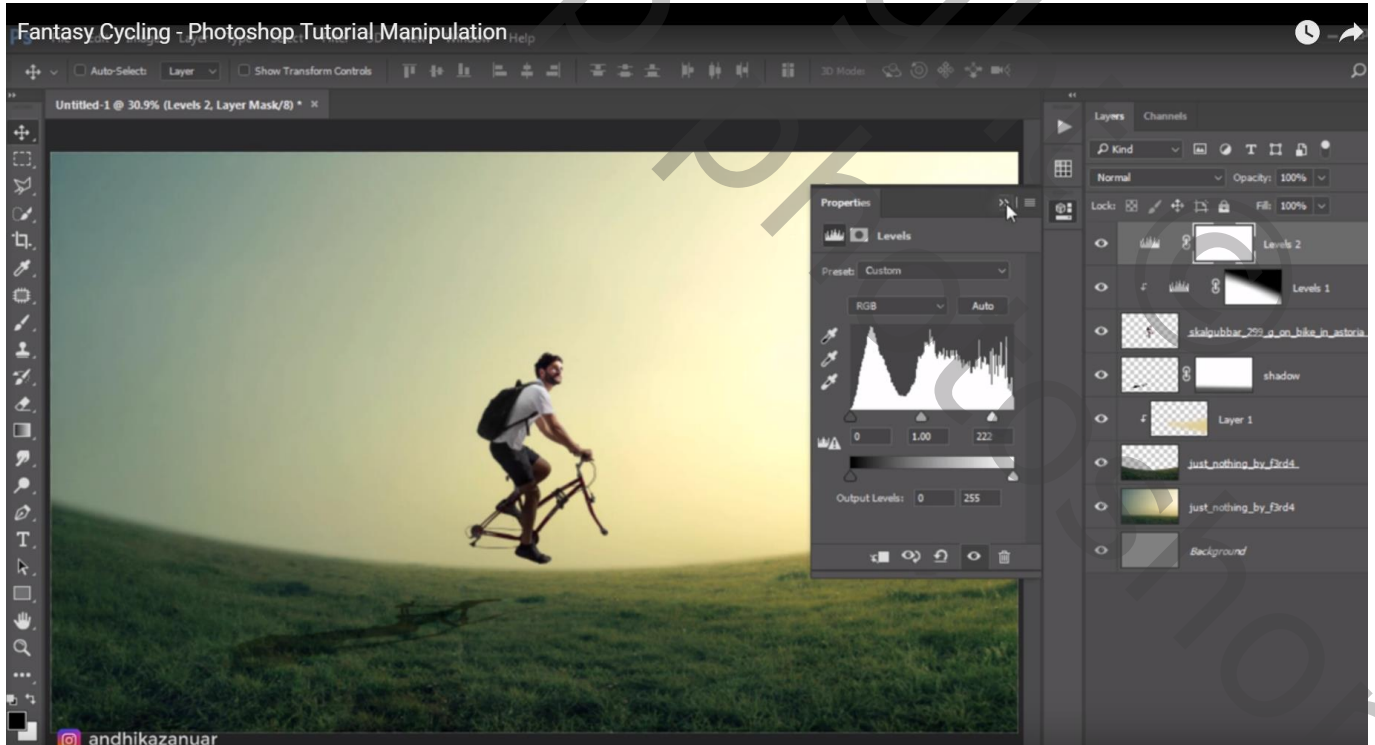




Op laagmasker van die Aanpassingslaag : zwart transparant verloop, 100 %; van boven naar beneden



Nog een Aanpassingslaag 'Niveaus' : Hooglichten = 222 ; geen Uitknipmasker  
Op laagmasker een zwart transparant verloop trekken van links boven naar midden onder  
Van links onder naar midden boven





“vogels” toevoegen ; laag onder laag “fietser” slepen  
Klik Ctrl + U → Helderheid = -44

